



ICBM 기술을 이용한 스포츠여가 정보

인하대학교 스포츠과학과 박 병 권

ICBM?

ICBM이란 **I**IoT(Internet of Thing), **C**loud, **B**ig Data 그리고 **M**obile 을 하나로 융합한 기술.

4차 산업에서의 서비스 형태가 통합한 형태로 나타난다.

I.C.B.M이 하나의 통합된 형태로 제공되어야 의미를 갖게 된다.

IIoT(사물인터넷)은 모든 것들에 인터넷을 연결시키고 데이터를 생성하는 기술 - 네트워크와 센서가 기본.

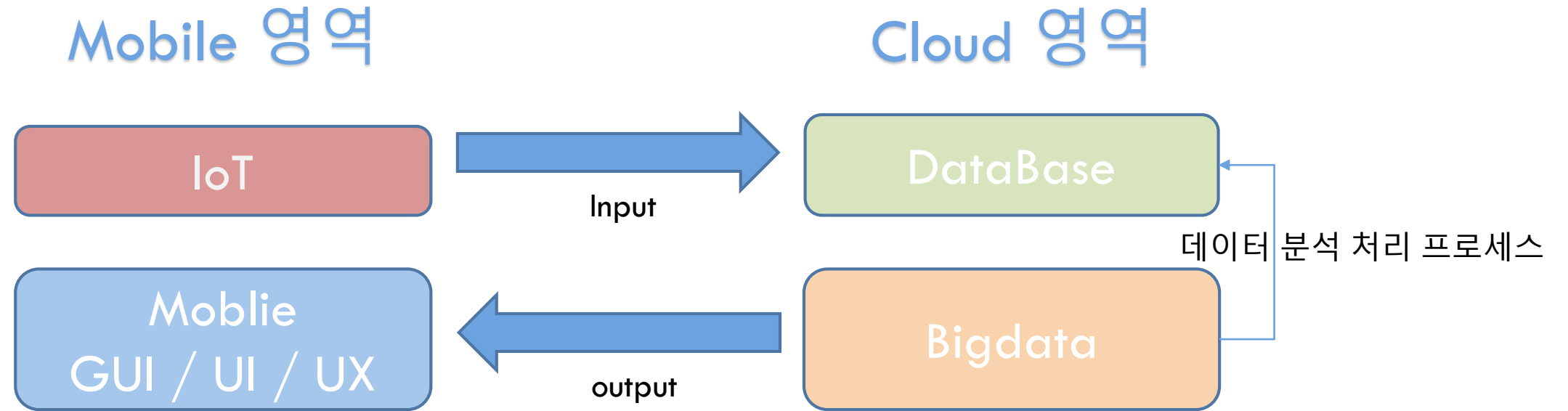
Cloud는 IoT를 이용하여 생성된 데이터를 DB 서버에 저장하여 원격으로 서비스를 제공 하는 기술.

Bigdata는 클라우드 서버에 모인 데이터를 요청에 맞게 빠르게 분석하고 처리하여 정보로 만드는 기술.

정량적 데이터 분석 -> 정성적 데이터 분석

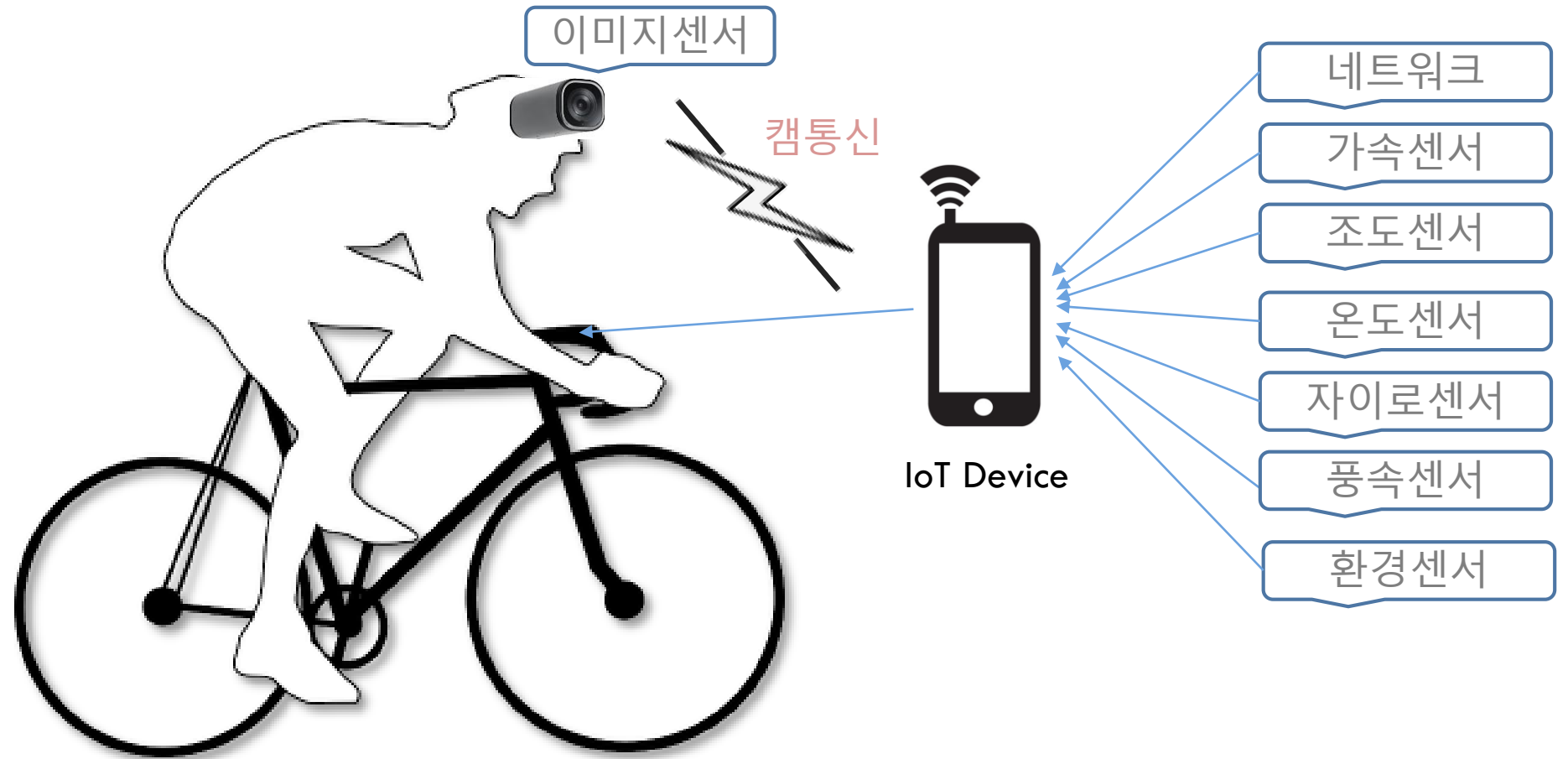
Mobile은 위의 처리과정을 거쳐 최종적으로 사용자 서비스를 받는다.

ICBM System Process

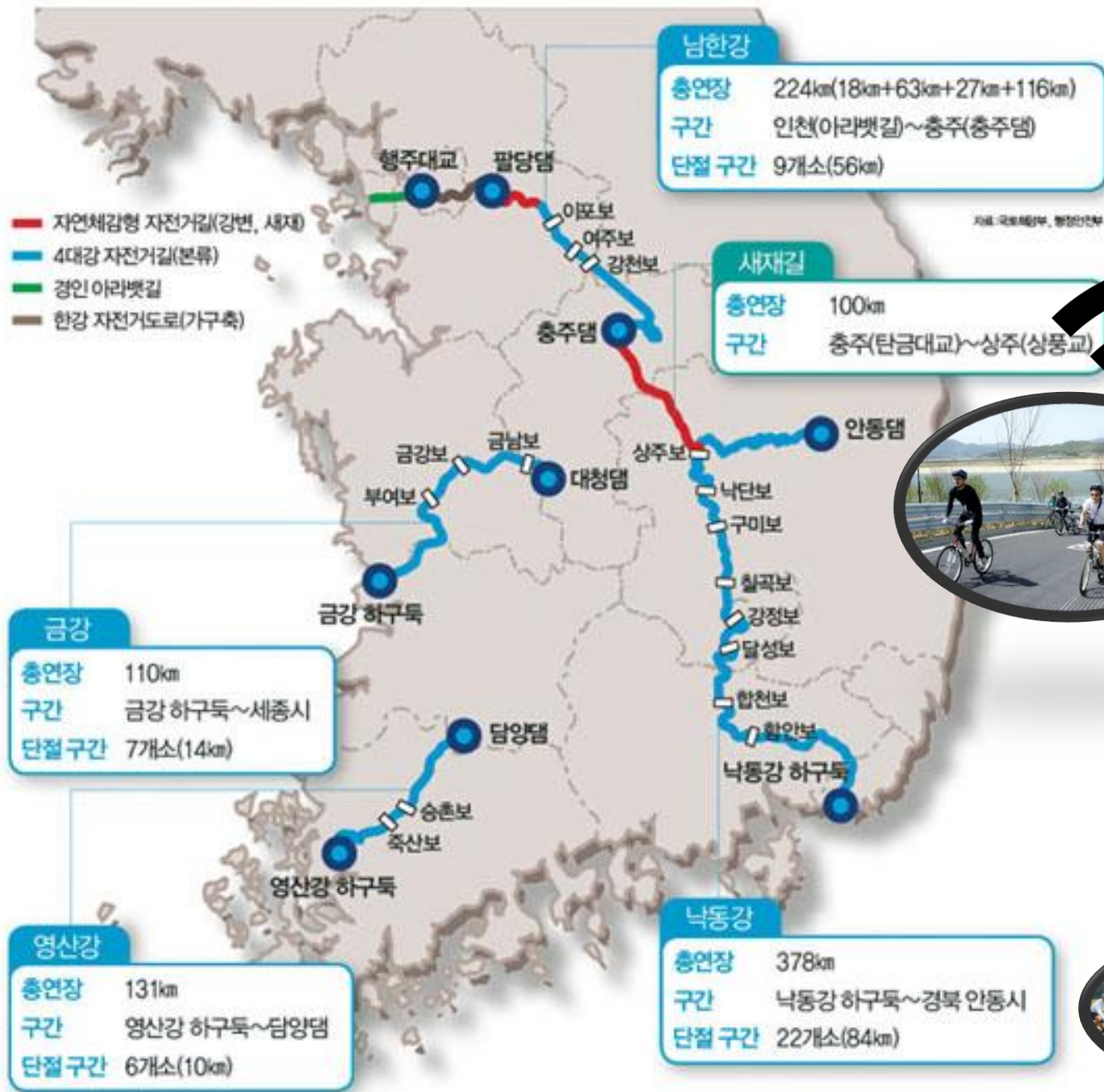


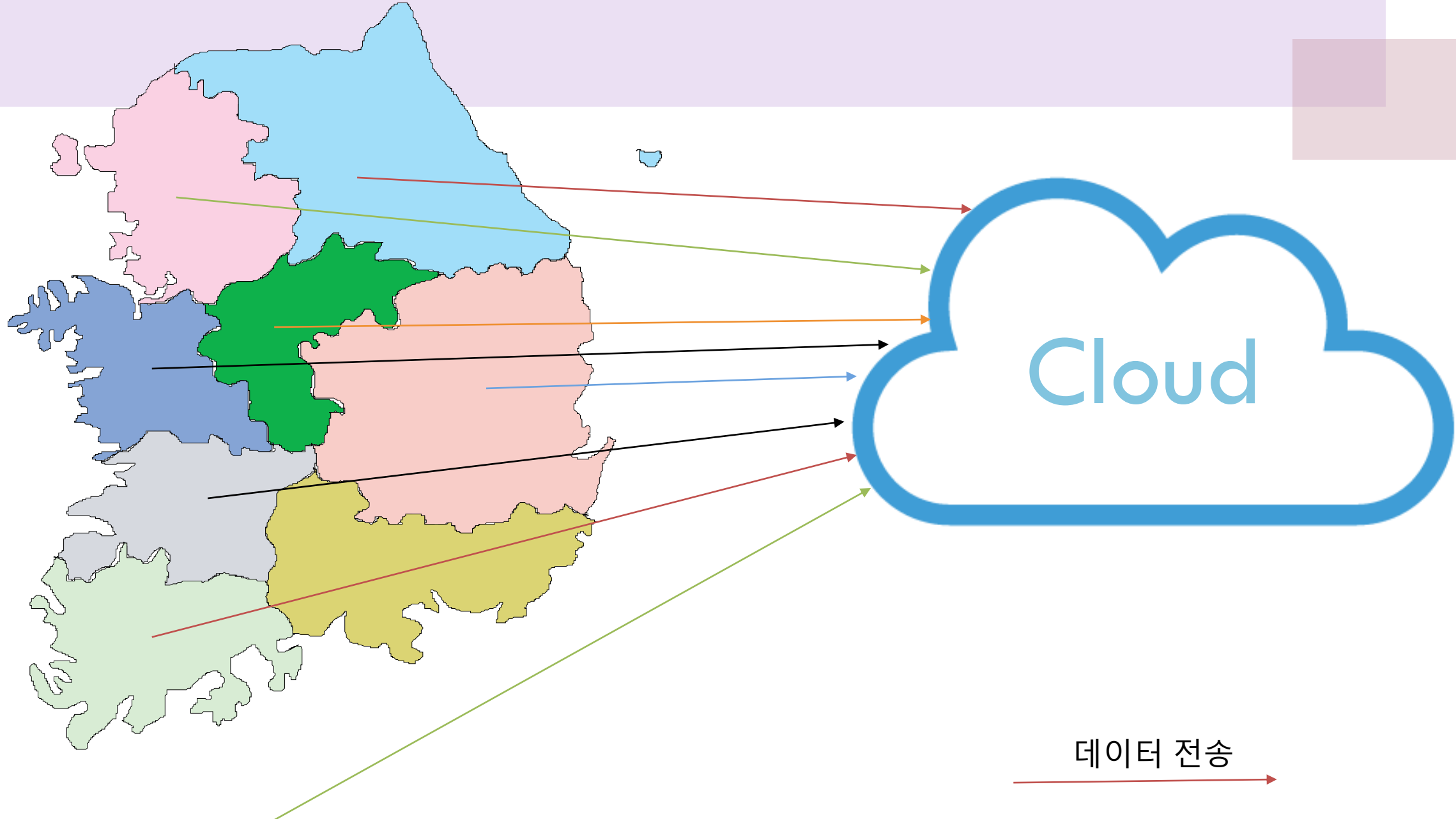
스포츠 여가 활동(자전거기반)에서 ICBM

상황인식기술이란, 생체신호, 주변환경을 분석하여 최적화된 상황인식 기능 도출을 말한다.



4대강 자전거길 종주 노선도





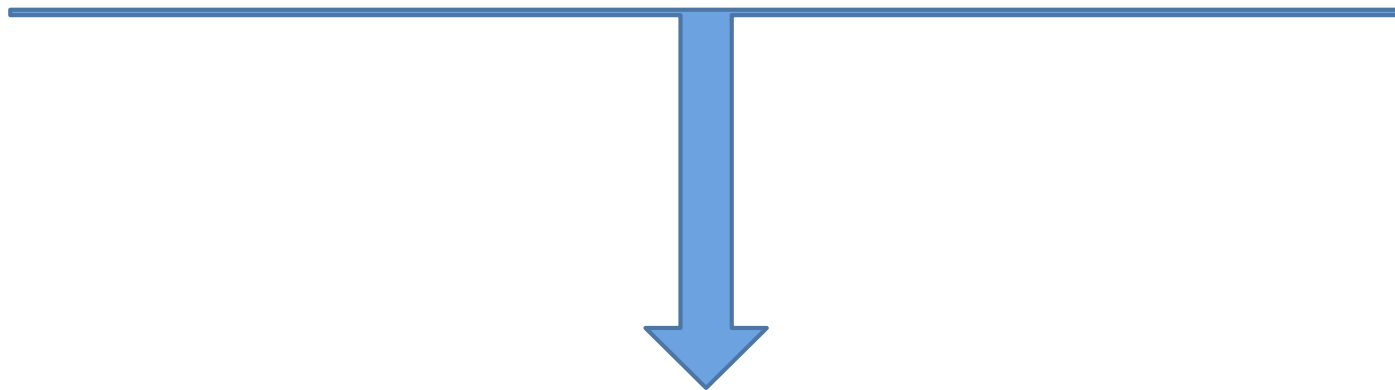
Data



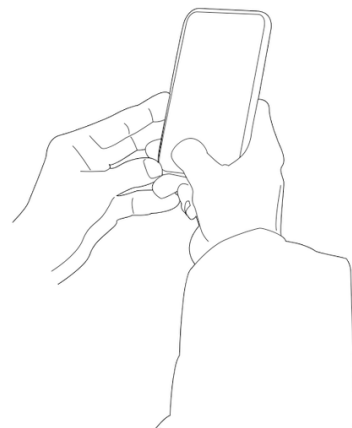
BIG
DATA



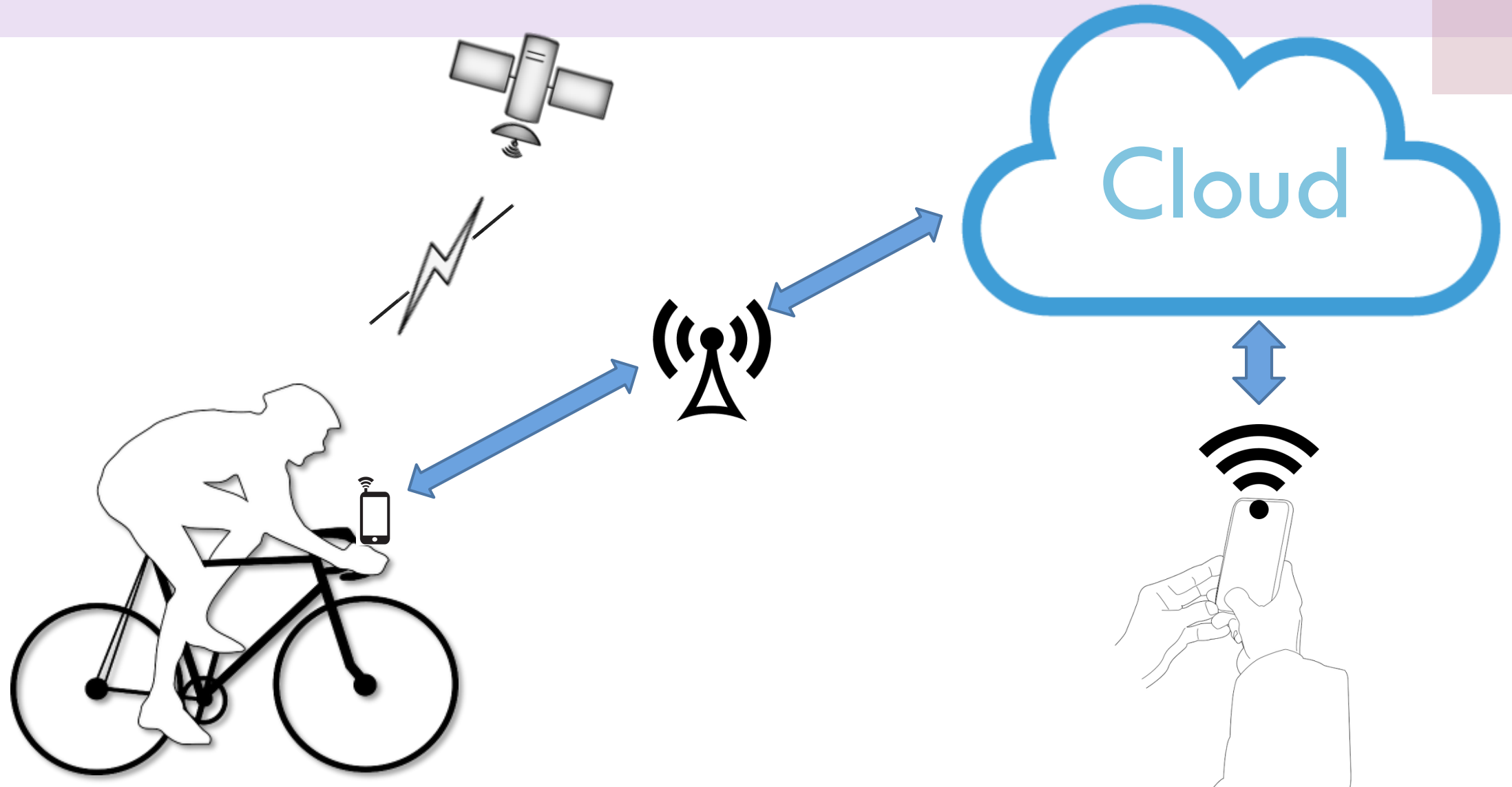
**BIG
DATA**



Mobile



스포츠 여가 활동에서 ICBM Process



스포츠여가활동 정보

1. 정보제공자 코스의 실시간 검색이 가능하다.
2. IoT에서 제공하는 각 정보를 볼 수 있다.
3. 패턴 분석으로 추천 코스를 제안 할 수 있다.
4. 위험 구간을 미리 알 수 있다.
5. 응급상황을 빠르게 처리할 수 있다.
6. 지역 관광 상품과 연계가 가능하다.
7. 스포츠여가 활동에 대한 이력 관리가 가능하고, 이력을 바탕으로 한 마케팅이 가능하다.
8. 그 밖에 데이터를 정보화 할 수 있다.

감사합니다.

박병권 zexron@nate.com